

CAPCOM®



Dreamcast™

だい
第

4

エルドラド
ゲート

かん
巻

エルドラドゲート
ELDRADO GATE®





ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ 小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。



注意

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。●ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。●ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。●このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のご注意

●ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。●ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。●使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。●汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。●このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。●ソフトによってはファイルの保存等にメモリーカード(ビジュアルメモリ[別売])が必要になる場合があります。詳しくは各ソフトの取扱説明書をご覧ください。

日本国特許：第2697603号、第2587010号、第220536号、第2870539号、中華民国特許：第147563号、第110511号、Hong Kong Patent No. 88-4302、Singapore Patent No. 89-155、

ACCESS® 株式会社アクセス

Easy Communication Everywhere.

NetFront®

Java仕様準拠モジュール

JV-Lite®



●本ソフトウェアのインターネット機能は、株式会社アクセスのNetFront及びJava仕様準拠モジュールJV-Liteを搭載しています。●NetFront及びJV-Liteは株式会社アクセスの日本国における登録商標です。●Java及びすべてのJava関連の商標及びロゴは、米国及びその他の国における米国Sun Microsystems, Inc.の商標又は登録商標です。●文中の会社名、商品名は、各社の商標又は登録商標です。●本ソフトウェアでは、NECオフィスシステムのフォントを使用しています。●This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group. ※本ソフトウェアを輸出する場合には、通商省の輸出許可が必要です。© ISOA CO., 2000

もくじ

このゲームの楽しみかた.....02

ストーリー.....03

キャラクター紹介.....04

ゲームの進めかた.....06

操作説明.....08

マップ画面.....10

フィールド画面.....11

オプション画面.....13

サブ画面.....14

セーブ.....18

バトル.....20

ステータス異常と回復方法.....23

魔晶石.....24

持物.....28

属性変更.....29

合成.....30

買い物.....32

仲間入れ替え.....33

運命の大地.....34

ネットワーク.....36

ダウンロード屋.....38

エキストラモード.....39

※画面写真は、実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

このゲームの楽しみかた

エルドラドゲートとは？

このゲームは、隔月で発売される、新しいタイプのRPGであり、
今作は、その第4巻にあたります。

途中からはじめてもOKの、連作型のRPG

第4巻には、第9話、第10話、第11話の3本のシナリオが収録されています。全体としては、大きな流れの中で続いている物語ですが、シナリオはひとつずつ完結しておりますので、この巻からでも問題なくお楽しみいただけます。

なお、この巻から初めて「エルドラドゲート」をプレイする方は、事前に「事典モード」をご覧くださいをお勧めします。今までのシナリオのあらすじや、登場人物を知ることができます。

アイテムの持ち越し

このゲームでは、シナリオの途中で集めた武器や防具やお金などは、倉庫に置いておき、次のシナリオへと持ち越せるようになっていきます。バトルやイベント、あるいはネットワークなどを利用して、強力なアイテムをたくさん集め、順次発売される巻でどんどん使ってください。

それでは、「エルドラドゲート」の世界をお楽しみください。

ストーリー

遙か昔、人と大地を創造した全能の神ダイオスと、
人に邪心を吹き込んだ大悪魔ラージンの戦いがあった。
天を引き裂き、地を砕く凄まじい戦いの末、ダイオスは、
ラージンを配下の鬼神たちもろとも、地中深くへと封印した。

…そして、時は流れ…

ダイオスとラージンの戦いは、伝説となり、
人は神の手を離れて進歩しはじめていた。

魔晶石から引き出された新エネルギーを使って様々な機械を作りだし、
機械に労働を肩代わりさせる一方で、

人は己の豊かさを追求するようになった。

has just begun to flow.
Almighty Dios, the creator of the earth and human kind,
confronted prime demon Rasin, the seducer of human soul.
そんな時代。He ripped the sky and shattered the land.

さまざまな宿命を背負った12人の若者たちがdeeply underground.

数奇な運命に導かれ、「運命の大地」へ集結しようとしていた…。

The Great Collision became legend and forgotten.
Mankind started polluting nature and inflicting
other creatures to satisfy their aysimal desire.
with new energy Magic Crystal at their hands.

Now, guided by arcane Wheel of Fortune,
twelve youngsters are going to gather at Terra Fortuna.

Characters

キャラクター紹介

とくしゅのうりょく ようせい
特殊能力:「妖精」

ミーマ

第9話の主人公。3人のおばあちゃんにかわいがられ、天真爛漫に育った少女。非常に自己中心的だが、裏のない

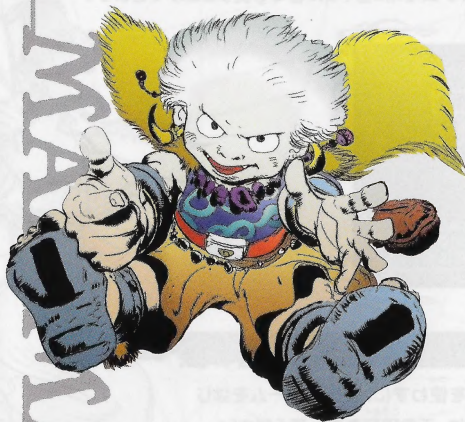
性格なので憎めない。わがままぶりを発揮して、周囲の大人たちを振りまわす。



パントロス

パントロスと仲間たち——

パントロスに導かれ、「運命の大地」へと集結してきた、ゴメス、ラディア、エリシン、アイン、カナン、パメラ。鬼神の魂を持つという12人の仲間を集めることがパントロスの目的らしいが…。



マンマ

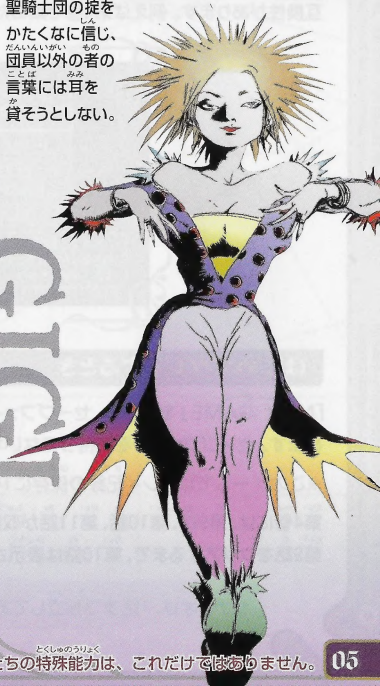
とくしゅのうりよく まんぶくげき
特殊能力:「満腹撃」

第10話の主人公。「腹へった!」が口ぐせの食いしん坊の少年。考えることは食べ物のことばかり。食べ物が手元にある間は、すごい力を発揮する。

ギギ

とくしゅのうりよく
特殊能力:「???」

ダイオスの教えに従い正義と秩序を守る、聖騎士団の一員。騎士団長の娘として、厳しい訓練および教育を受けており、ダイオスの教えに逆らう者には情け容赦なく制裁を加える聖騎士団の掟を、かたくなに信じ、団員以外の者の言葉には耳を貸そうとしない。

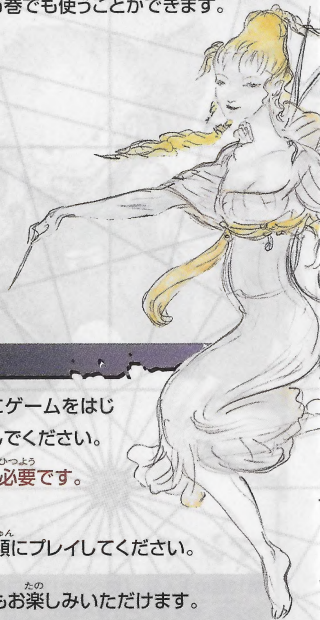


※主人公たちの特殊能力は、これだけではありません。

ゲームの進めかた

Game Start

このゲームは、^{れんさくがた}連作型のRPGです。^{だいい かん}セーブファイルは、^{だいい かん}第1巻から第7巻まで、^{きょうつう}ずっと共通して^{つか}使い^{つつ}続けていくことができます。^{あつ}集めた^{そうびひん}アイテム（^{ましようせき}装備品、^{かね}オーガストーン、^{かん}魔晶石、^{かん}お金）はすべての巻で^{ごかんせい}互換性があります。^{たと}例えば第4巻で集めたアイテムを^{だいい かん}第3巻や^{だいい かん}第5巻でも^{つか}使うことができます。



はじめてプレイするとき

「^{ニューゲーム}NEW GAME」を選ぶと、^{えら}セーブファイルを使わずに、^{つか}新規にゲームをはじ^{しんき}めます。^もセーブファイルをお持ちでない場合は、この項目を選んでください。^も

※このゲームではプレイ記録の保存に14ブロックの空き容量が必要です。^{きらく ほぞん}

第4巻には、^{きらく ほぞん}第9話、^あ第10話、^{きらく ほぞん}第11話が^{ひつよう}収録されています。

第9話をクリアするまで、^{だいい かん}第10話は^{だいい かん}表示されません。^{だいい かん}第9話から^{しやん}順にプレイしてください。

シナリオは、^わ1話ずつ^{どくりつ}独立しており、^{かん}どの巻から^{はじ}始めても^{たの}お楽しみいただけます。

ほか かん つか
他の巻のセーブファイルを使ってプレイするには？

コンティニュー えら いぜん つか あそ
「CONTINUE」を選ぶと、以前にセーブしたファイルを使って遊ぶことができます。

たと だい かん だい わ
例えば、第3巻の第8話をクリアし、メモリーカードにセーブしたとしましょう。

ましようせき かね だい かん つか
このセーブファイルを使って第4巻をプレイすることにより、第3巻で集めた装備品、
魔晶石、お金などを、第4巻でも使うことができます。

かく げんざいそうび しな のぞ もちもの
ただし、各キャラクターが現在装備している品を除く、すべての持物はシナリオクリア
し そうこ でんそう も こ つぎ つか
時に倉庫に転送されています。したがって、持ち越したものを次のシナリオで使ったり、
売 たりするためには、まず そうこ い ひ だ ひつよう そうこ うんめい だいち
つたりするためには、まず倉庫へ行って引き出す必要があります。倉庫は「運命の大地」
(P.34参照)にあります。

さんしよう
※セーブについてはP.18～19を参照してください。

ちゅうたん さいかい
中断したシナリオを再開するには？

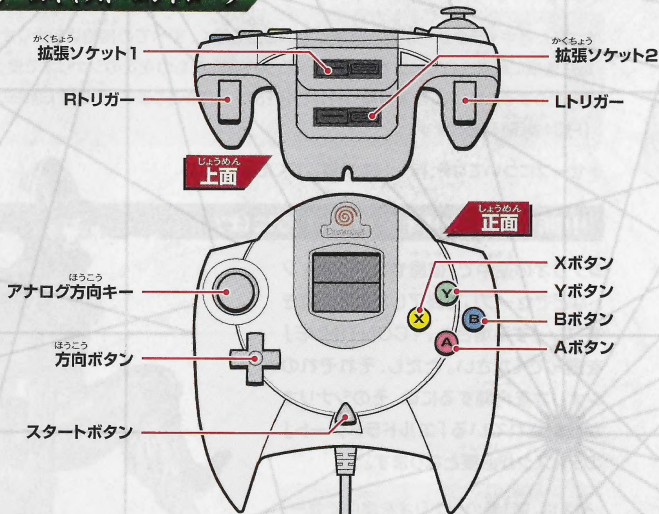
とちゅう やどや
シナリオの途中で、宿屋やセーブポイン
しやうりょう つづ
トなどでセーブして終了したときの続き
ばあい コンティニュー
をプレイする場合も、「CONTINUE」
えら
を選んでください。ただし、それぞれの
さいかい
シナリオを再開するには、そのシナリオ
しゅうろく
が収録されている「エルドラドゲート」
ひつよう
のディスクが必要となります。

たと だい かん とちゅう
例えば、第1巻のシナリオを途中でセー
さいかい ばあい
ブし、再開するような場合、「エルドラ
だい かん ひつよう
ドゲート第1巻」が必要になります。



ほん ひとりよう ほんたい でんげん い まえ たいおうしゅうへんきき
本ソフトは1人用です。本体の電源を入れる前に、コントローラなどの対応周辺機器をドリームキャスト本体のコントロールポートに接続してください。また、ゲーム中に(A)+(B)+(X)+(Y)ボタンを同時に押した状態でスタートボタンを押すと、ゲームがリセットされ、タイトル画面に戻ります。

ドリームキャスト・コントローラ



※対応していないコントローラでの動作は保証されません。

※本体の電源を入れるときに、アナログ方向キーおよびL/Rトリガーを動かさないでください。
キーやトリガーを動かすとポジションの調整が正しく行われず、誤動作の原因になります。

操作方法一覧

	バトル画面/サブ画面 メニュー画面	フィールド画面	マップ画面
方向ボタン および アナログ方向キー	■カーソルの移動	■プレイヤーの移動 (アナログ方向キーのみ、 大きく傾けるとダッシュ移動) ■岩などを「押す」 ■メッセージの選択	■カーソルの移動 (アナログ方向キーのみ、 大きく傾けると高速移動)
A ボタン	■決定	■決定 ■話す／調べる	■決定
B ボタン	■キャンセル ■ひとつ前の画面に戻る	■キャンセル ■方向ボタンとの併用でダッシュ	■方向ボタンとの併用で カーソルの高速移動
スタートボタン	■サブ画面から出る ■一部の項目設定	■サブ画面に入る	■カーソルのある場所の 説明を表示

オプション画面(P.13参照)の「操作設定」の項目で、ボタン設定を「タイプA」「タイプB」から選択できます。
タイプを変えることで、「X ボタン」「Y ボタン」「Lトリガー」「Rトリガー」の機能が変わります。

タイプA	タイプB
…標準のボタン設定です。	…片手で操作しやすい設定です。
X ボタン = Bボタンと同じ機能	X ボタン = ページ戻し
Y ボタン = Aボタンと同じ機能	Y ボタン = ページ送り
Lトリガー = ページ戻し	Lトリガー = Aボタンと同じ機能
Rトリガー = ページ送り	Rトリガー = Bボタンと同じ機能

マップ画面では、広い範囲での移動ができます。方向ボタンを押して、カーソルを行きたい場所へ移動させ、**A** ボタンを押します。すると、パーティーのシンボルがカーソル位置まで移動します。この状態で、もう一度 **A** ボタンを押すと、その場所（フィールド画面）に入ります。



- 1 地名
- 2 パーティーのシンボル
- 3 カーソル
- 4 移動可能な場所
- 5 カーソルがある場所の名称
- 6 場所の説明（スタートボタンで出現）
- 7 ゲートが出現している拠点

※1 青く表示されている所が、現在行くことができる場所です。

オレンジ色に表示されている所へは行けません。
冒険をはじめたばかりのときは、行くことができる場所は少ないですが、人々の話に耳をかたむけることによって行ける場所が徐々に増えていくことでしょう。

※2 マップ画面で移動中に、待ち伏せなどの理由により、強制的に特定の場所に入ってしまうことがあります。



フィールド画面

Field Screen

フィールド画面には、町やダンジョンなどがあり、プレイヤーが自由に歩き回ることができます。
ここで、人々と会話をしたり、宝物を探したり、時には敵と遭遇したりします。

マップ画面へ 出るには？

町やダンジョンの出口にキャラクターを移動させると、フィールド画面を抜け、マップ画面に出ます。



町の出口

フィールド画面でのアクション

話す・・・話しかけたい人に近づいて **A** ボタンで「話す」ことができます。

調べる・・・調べたいものに近づいて **A** ボタンで「調べる」ことができます。
「落ちていたものを拾う」「スイッチをオンにする」「看板に書かれた文字を読む」など、いろいろなことができますので、どんどん調べてみましょう。

押す・・・岩や木箱など押せそうなものに近づいて、しばらく方向ボタンを押し続けると、押し続けた方向にものを「押す」ことができます。



フィールド画面

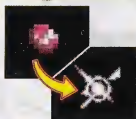
フィールドにセットされているもの

フィールドには以下のものがセットされていることがあります。
(近づいて **A** ボタンで調べてください)



宝 (たからばこ) 箱

ぼうけん やくだ はい
冒険に役立つものが入っています。
しかし、時には…?



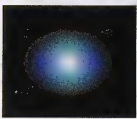
オーガストーン

ひかり はな あか いし み
ふしぎな光を放つ、赤い石です。いくつか見
つけると、「オーガストーン」換所 (P.34参照)
で、ごほうびがもらえます。



回 (かいふく) 復ポイント / セーブポイント

ちか
近づいて **A** ボタンを押すと、パーティー全員
のHPが完全に回復します。
セーブポイントでは、セーブもできます。



ゲート

あおいろ かみや ひかり かたまり うんめい だいち
青色に輝く光の塊です。ここから「運命の大地」
に戻ることができます。(P.10,34参照)

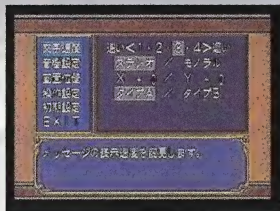
オプション画面

Option Screen

タイトルメニュー画面の「OPTION」の項目、あるいはサブ画面の「オプション」のコマンドを選択すると、ゲーム中のプレイ環境を設定できます。

操作方法

方向ボタン上下で、オプション項目を選択した後、**A** ボタンを押し、それぞれの項目を設定してください。



オプション項目

文字速度

ゲーム中のメッセージ表示速度を、4種類のうちから設定できます。

音響設定

ステレオ／モノラルを設定します。ご使用のテレビに合わせて、お選びください。

画面位置

方向ボタンを使い、画面全体の表示位置を設定することができます。スタートボタンを押すと、初期表示位置に戻ります。

操作設定

ボタン操作を、タイプA、タイプBの2つから選ぶことができます。（詳しくは、P.9操作方法一覧を参照してください）

初期設定

この項目を選べると、すべての設定項目の内容を初期状態に戻します。

EXIT

オプション設定を終了します。

フィールド画面で、スタートボタンを押すと、サブ画面へ入ります。

(サブ画面中にスタートボタンを押すと、フィールド画面に戻ります)

サブ画面ではさまざまなコマンドを実行することができます。



1 オーガストーン数

これまでに見つけたオーガストーン数。

2 ゼニー

現在パーティが持っているお金。

3 コマンド

サブ画面で実行できるコマンド。

4 ステータス

プレイヤー名とHP。



サブ画面のコマンド

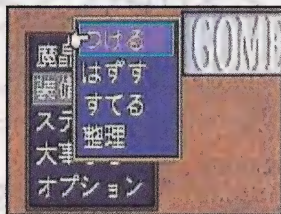
1. 魔晶石 (ましようせき)

魔晶石 (P.24参照) を使用します。

ただし、サブ画面で使えるのは、回復用の魔晶石のみです。

2. 装備 (そうび)

「武器」「防具」「アクセサリ」を装備したり、捨てたりします。



つける・・・装備品を身につけます。

はずす・・・装備品をはずします。

すてる・・・装備品をすてます。

整理・・・装備品を特定の順序に並べ替えます。

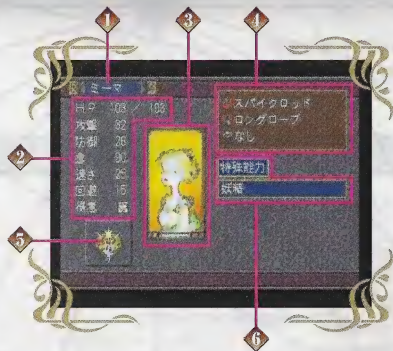
装備のしかた

まず、誰に装備するかを選びます。次に、「武器」「防具」「アクセサリ」のどれを装備するかを選びます。

「武器」や「防具」では、さらに、種類を選ばしてください。キャラクターによって、装備できる武器や防具の種類が決まっています。(ゴメスなら、武器はハンマー系しか装備できません) 最後に、装備したいものを選択してください。

3. ステータス

各キャラクターの状態を見ることができます。



1 名前

キャラクターの名前です。

2 パラメータ

各パラメータの値です。
詳しくは次ページを参照してください。

3 イメージ

キャラクターのイメージです。

4 装備品

装備している武器や防具、アクセサリです。

5 紋章

授かった鬼神の紋章です。

6 特殊能力

バトルで使用できる特殊能力です。



パラメータ解説

ヒットポイント かい せつ
HP・・・キャラクターのHPの現在値／最大値です。

こうげき こうげきりょく
攻撃・・・キャラクターの攻撃力です。

ぼうご つうじょうこうげき たい ぼうぎょりょく
防御・・・キャラクターの通常攻撃に対する防御力です。

ねん まししょうせき つか のうりょく すうち たか かずおお まししょうせき どうじ
しょう つか こうか おお
念・・・キャラクターの魔晶石を使う能力です。この数値が高いほど、数多くの魔晶石を同時に使用でき、使ったときの効果が大きくなります。

はす こうどう じんぱん えいきょう
速さ・・・キャラクターのすばやさです。バトルでは、行動する順番に影響します。

かいひ こうげき のうりょく
回避・・・キャラクターの攻撃をよける能力です。

とくい とくい ぞくせい おな ぞくせい そうびひん ちりょく すこ あ
得意・・・そのキャラクターが得意とする属性です。同じ属性の装備品を身につけると、威力が少し上がります。

4. 大事(だいじ)なもの

シナリオ内で手に入れた「大事なもの」を確認できます。
「大事なもの」とは、そのシナリオだけで使用される特別なアイテムです。
プレイヤーが、売ったり、捨てたり、装備したりはできません。
また、このアイテムは、シナリオをクリアすると、なくなってしまいます。

5. オプション

かくしせつてい へんこう
各種設定を変更することができます。※オプションについてはP.13を参照してください。

ゲームのプレイ記録を保存することができます。

※各種データの保存には、メモリーカード(別売)が必要です。

※このゲームでは、プレイ記録の保存に14ブロックの空き容量を使用します。

※このゲームでは、オプション設定項目の保存に2ブロックの空き容量を使用します。

※このゲームでは、ダウンロードしたファイルの保存に2ブロックの空き容量を使用します。

※セーブ/ロード中は本体の電源を切ったり、メモリーカードやその他の拡張ユニット

およびコントローラの抜き差しを行わないでください。



シナリオ途中でのセーブ

シナリオの途中で、「宿屋」や「セーブポイント」でセーブを行うと、シナリオの途中の状態をセーブすることができます。

持っているアイテムや、パーティーの状態などがセーブされます。

このセーブファイルを使ってゲームを再開すると、前回セーブした所からすぐに始まります。

宿(やど)屋

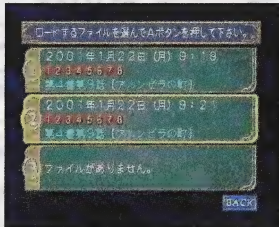


セーブポイント



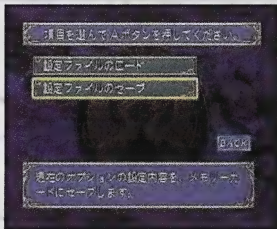
シナリオクリア時のセーブ

シナリオをクリアする、あるいは「運命の大地」で「本編へ」
を選択すると、「大事なもの」以外のすべての持物を倉庫に
送り、セーブを行います。このセーブファイルを使い続けて
いくことにより、集めたアイテムを、他のシナリオに持ち越
すことができます。



オプション設定項目のセーブ

オプション画面で設定
した内容をセーブします。
オプション画面から戻る
ときにセーブできるほか、
タイトルメニュー画面の
「MEMORY CARD」
からもセーブできます。



フィールドで移動中に敵に遭遇すると、バトルに入ります。

バトルに勝利すると、装備品や魔晶石などが手に入ります。



1 名前

キャラクターの名前です。

2 HP/HPバー

キャラクターの残りHPを表示します。
ステータス異常 (P.23参照) になった
ときには、HPのとなりに対応するアイ
コンが表示されます。

3 コマンド

バトルコマンドです。

4 敵キャラクター

バトルの流れ

バトルは対面式のターン制バトルです。

左端のキャラクターから順番にコマンドを入力していきます。

パーティー全員のコマンド入力が終わったら、ターンが開始
されます。行動を開始する順番は、キャラクターの「速さ」の
数値が影響します。



コマンド選択のしかた



コマンドの選択と決定

1

カーソルを上下に動かして、コマンドを選択してください。

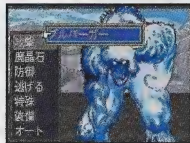
Ⓐ ボタンで、選択されているコマンドを決定します。

対象の選択&決定

2

「攻撃」を選んだ場合、モンスターの名前が表示されます。

攻撃をしたいモンスターを選択し、Ⓐ ボタンで決定してください。



「魔晶石」を選んだ場合、まず属性を選び、さらに、その中でどの魔晶石を使うのかを選択します。

最後に、それを使う相手を選んでください。

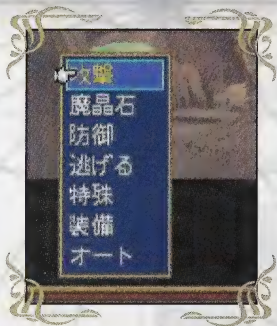
(全体に対して使用できる魔晶石の場合は、「敵全体」

あるいは「味方全体」と表示されますので、それを選んでください。)

なお、回復用の魔晶石は味方のみ、それ以外の魔晶石は、敵にのみ使うことができます。



バトル時のコマンド



バトルで使用するコマンドには以下のものがあります。

攻撃・・・こうげき 装備している武器で攻撃します。

魔晶石・・・ましょうせき 魔晶石を使います。(詳しくは、P.24を参照してください)

防御・・・ぼうぎょ 防御に専念します。攻撃を受けたときの、ダメージ量を減らします。

逃げる・・・にげる 敵から逃げ出します。常に成功するわけではありません。1人が逃げるのに成功すると、パーティー全体が逃げたことになります。

特殊・・・とくしゆ キャラクターごとの、特殊能力を使います。
(特殊能力については、P.4「キャラクター紹介」を参照してください)

装備・・・そうび バトル中に、武器や防具などの装備を変更します。

オート・・・おと バトルをオートで行います。この項目を選ぶと、パーティーのメンバーは、全員、自動的にコマンドを選択し、実行します。オートモードを解除したい場合は、**○** ボタンを押してください。オートの表示が点滅し、次のターンからコマンド選択ができるようになります。

ステータス異常と回復方法

Bad Status

ステータス異常

バトル中、敵の攻撃を受けることで、毒や混乱などのステータス異常が起きることがあります。

名 称	プレイヤーの状態	回復の方法
毒	どくじょうたい。毎ターンHPが少しずつ減る。	命属性／毒の魔晶石を使う。
痺	まひじょうたい。コマンド選択不能。数ターンで回復。	命属性／痺の魔晶石を使う。
乱	こんらんじょうたい。コマンド選択不能になり、敵味方の区別なく攻撃。	命属性／乱の魔晶石を使う。
絶	きぜつじょうたい。コマンド選択不能。ターン経過で回復しない。	命属性／絶の魔晶石を使う。

※気絶以外は、バトル中に数ターン経過すると、自動的に治ります。

※バトルが終了すれば、これらのステータス異常は、気絶も含め、すべて自動的に治ります。

ステータス変化

バトル中、敵の攻撃を受けることで、攻撃力低下などのステータス変化が起きることがあります。

名 称	ステータス低下	ステータス上昇の方法
攻	こうげきりょくが低下。	命属性／攻の魔晶石を使う。
防	ぼうぎょりょくが低下。	命属性／防の魔晶石を使う。
念	ましゅうせきのうりょくが低下。	命属性／念の魔晶石を使う。
速	はやさが低下。	命属性／速の魔晶石を使う。
回	つうじょうこうげき回避力の低下。	命属性／回の魔晶石を使う。

※ステータス異常と異なり、ステータス変化はターン経過では、元に戻りません。

※ステータスは、対応する魔晶石を自分に使うことによって上げることができます。

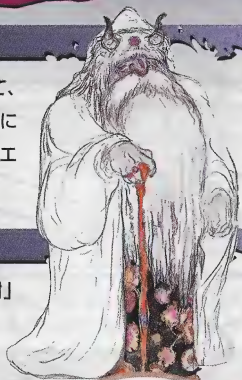
※バトルが終了すれば、変化していたステータスは、元に戻ります。

アドバイス
ADVICE

防具やアクセサリーの中には、これらのステータス系の攻撃を無効にするものがあるようです。いろいろ試してみてください。

魔晶石とは？

エネルギーが宿った、特別な石の総称です。最近、機械の力を借りて、魔晶石からエネルギーを引き出し、動力として誰でも使えるようになりました。しかし、ごくまれに、機械の力を借りずに、魔晶石からエネルギーを直接引き出して使える人がいるようです。



属性

魔晶石やモンスターには、属性があります。特に、「火」「水」「樹」に関しては、以下のような相関関係がありますので、バトル時は、相手の属性に対して有利な魔晶石を使いましょう。

火 「火属性」 炎や熱の属性で、「樹」に対して有効です。

水 「水属性」 水や氷の属性で、「火」に対して有効です。

樹 「樹属性」 樹木の属性で、「水」に対して有効です。

命 「命属性」 生命の属性で、HPや異常状態を回復できます。攻撃に使うことはできません。

光 「光属性」 光の属性です。とてもめずらしい属性で、どの属性に対してもそれなりに有効です。



まじょうせき

魔晶石リスト

おも まじょうせき

ひょう か

まじょうせき

さが

主な魔晶石をまとめました。この表に書かれていない魔晶石もありますので、探してみてください。

	ひ ぶくせい 火属性	みずぶくせい 水属性	き ぶくせい 樹属性	いのちぶくせい 命属性	ひかりぶくせい 光属性
Lv.1	ヒート	アイス	リーフ	リカバ	ライト
Lv.2	ヒートン	アイスン	リーフン	リカバン	ライトン
Lv.3	ヒートイン	アイスイン	リーフィン	リカバイン	ライトイン
Lv.4	ヒートリオン	アイスリオン	リーフリオン	リカバリオン	ライトリオン

めいしょう まえ ワイド

てき

みかたぜんたい きょう

※これらの名称の前に、Wがつくと、敵あるいは味方全体に作用します。

まじょうせき

かんけい

魔晶石に関するパラメータ

まじょうせき しょう ねん まじょうせきのうりょく すうち ひじょう
魔晶石の使用には、「念」(魔晶石能力)の数値が非常に
じょうよう すうち ひく いりょく ちい しほ てき ま
重要です。この数値が低いと、威力の小さい初歩的な魔
しょうせき あつか
晶石しか扱えません。

すうち

まじょうせき

てき

あた

また、この数値によって、魔晶石で敵に与えるダメージの
おお いじょう せいこうくりつ いのちぶくせい
大きさや、ステータス異常の成功確率、あるいは、命属性
まじょうせき つか みかた ヒットポイントかいふく ど あ
の魔晶石を使ったときの、味方へのHP回復の度合いなど
おお か
が、大きく変わります。



魔晶石

調合

調合とは、複数の魔晶石を同時に使うことです。魔晶石は単体でも使えますが、いくつか調合して一度に使うと、威力がアップしたり、効果が重なったりするなどして、より強力なものに変化する性質を持っています。

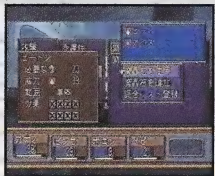
魔晶石を選ぶ

まず、ベースとなる魔晶石を選びます。このベースの属性のまま、威力が大きくなったり、効果が追加されたりします。まずは試しに「魔晶石」のコマンドを選択し、「火属性」の中の、「ヒート」を選びましょう。



魔晶石を追加

次に、追加する魔晶石を選びます。「魔晶石を追加」のコマンドを選択し、「水属性」の中の「アイス」を選んでみましょう。すると調合して使用する予定の魔晶石（「ヒート」と「アイス」）が、右上のウィンドウに表示され、調合した結果できる魔晶石「ヒートン」が、左側のウィンドウに表示されます。



魔晶石を使用

3

最後に、「魔晶石を使用」のコマンドを選んでください。
どの魔晶石に使用するのか聞いてきますので、この魔晶石を使いたい魔晶石を選んでください。
すると、2つの魔晶石を混ぜた結果である、「火属性」の魔晶石「ヒートン」が、モンスターにヒットします。



注意:

魔晶石は3つまで調合して使うことができます。

ただし、「念」(魔晶石能力)のパラメータの数値によっては、調合することのできる魔晶石の種類が限定されていたり、2つまでしか調合できなかったりします。魔晶石の威力を高めるには、できるだけ「念」の数値の高いキャラクターを使って、調合を行わせるのがよいでしょう。

調合リスト登録

一度試した組み合わせは、「調合リスト登録」というコマンドを選択することによって、最大16コマで覚えておくことができます。お気に入りの組み合わせを登録しておくとう便利です。



調合では、混ぜた魔晶石の威力がアップしたり、効果が重なったりするだけでなく、まったく異なるものに変化することもあるようです。
いろいろな組み合わせを試してみてください。

もちもの おも が き ぼうぐ 装しょうせき しゅ
持物は、主に「武器」「防具」「アクセサリ」「魔晶石」の4種があります。

このゲームには、経験値によるレベルアップがありません。

各パラメータを上げるには、装備品を身につける必要があります。パラメータの上がり具合は、各装備品によって異なりますので、状況に合わせた装備をしてください。

持物がいっぱいになったときの処理のしかた

持物がいっぱいになったときは、自動的に持物を捨てる画面に入ります。右側のウィンドウに、現在の所持品が表示されます。所持品の中から、必要ないものを選択して、捨ててください。一度捨ててしまったものを取り戻すことはできないので、捨てるものは慎重に選ぶようにしましょう。



※魔晶石は、各魔晶石ごとに99コずつ、お金は、999,999ゼニーが最大値です。最大値に達しているときは、魔晶石やお金を手に入れても増えません。



属性変更

Attribution Change

武器や防具には属性がありますが、「属性屋」に頼めば、手持ちの装備品の属性を他の属性に安価で変更してくれます。

1

「属性屋」に話しかけ…



2

変更したい属性を選ぶ。



アドバイス
ADVICE

フィールド上の敵やボスの属性に対して、自分が有利になるように装備品の属性を変更すれば、バトルが非常に楽になります。

ごうせい ごうせいや よ みせ おこな ごうせい い か
合成は、「合成屋」と呼ばれる店で行います。合成には、以下のルールがあります。

ごうせい
合成ルール

1

ごうせい おな しゅるい ぶ き ぼうぐ
合成できるのは、同じ種類の「武器」、「防具」のみです。

けい ごうせい けい
ハンマー系と合成できるのは、ハンマー系だけです。
けい けい ごうせい
ハンマー系とソード系を合成することはできません。

2

ごうせい ご ぞくせい さき えら そうびひん ぞくせい
合成後の属性は、先に選んだ装備品の属性になります。

ひぞくせい そうびひん みすぞくせい そうひひん ごうせい
「火属性」の装備品に「水属性」の装備品を合成すると、
ごうせい ご そうびひん ひぞくせい
合成後の装備品は「火属性」になります。

ひかりぞくせい かん ほうぞく あ ため
「光属性」に関しては、この法則が当てはまらないことがあります。いろいろ試してみてください。

3

ごうせい や
合成屋にはレベルがあります。

ごうせいや ひく きょうりよく ぶ き ぼうぐ ごうせい
合成屋のレベルが低いと、強力な武器や防具の合成ができないことがあります。
ばあい さき ごうせいや ぶが
そういった場合は、先のシナリオの合成屋を探してみてください。

ごうせい 合成のしかた



1 まず、最初の装備品を選びます。

基本的に、最初に選んだ装備品の属性が、合成後の属性になります。

2 次に、ふたつめの装備品を選びます。

ごうせいけつが みぎがわ ひょうじ ごうせいご ぎ
合成結果が、右側に表示されます。合成するかどうかを聞いてきますので、
じょうほうが めん み ごうせい
情報画面をよく見て、合成するかどうかを決めてください。



ごうせい く あ ため き い けつが
合成は、いろいろな組み合わせを試してみ、気に入った結果になった
ごうせい ごうりつてき ぎ ぼう
ときだけ、合成するようにすると、効率的です。また、もとの武器や防
ぐ いじょく ぼうぎょりょく へ ば あい
具より、威力や防御力が減る場合もありますが、特殊効果などが新しくついている場合
すうち はんたん ごうせい ごうか かんが き
もありますので、数値だけで判断せずに、属性や効果まで考えて決めましょう。

この世界には、いろいろなお店が存在します。状況に合わせた買い物をすれば、冒険が楽になります。

買い物のしかた

まず、お店の人に話しかけてください。

「買う」のコマンドを選択してから誰が買うのかを選ぶと、品物のリストが出ますので、残りの所持金を考えて品物を購入してください。

不要な品物を売るときは「売る」の項目を、店を出たいときには、「出る」の項目を選んでください。

※魔晶石は、数をまとめて売買することができます。
売買する魔晶石を選ぶと、お店の人がいくつ売買したいかを聞いてきますので、1～99の間の数を入れてください。



世間話

この項目を選択すると、お店の人が、「最近起こった事件」や「人物のうわさ」「武器や防具の説明」「冒険のコツ」「生活のぐち」など、いろいろなことを話してくれます。

冒険に役立つことも多いので、世間話はこまめに聞きましょう。

仲間入れ替え

Party Change

冒険中、「運命の大地」で「入れ替えガブリ」(P.35参照)に話しかけると、仲間を入れ替えることができます。好みのパーティーを組んで、出発してください。

仲間の入れ替えかた

- ① ボタンを押すと、仲間に入れることが可能なキャラクターが表示されますので、方向ボタンの左右で好きなキャラクターを選んでください。

キャラクターがいっぱいになるか、または、スタートボタンを押すとパーティーが決定します。



※シナリオによっては、絶対に外せないキャラクターや、事情があってパーティーに入れられないキャラクターがいますので、選択できるキャラクターの中からパーティーを組むようにしてください。



運命の大地

Terra Fortuna

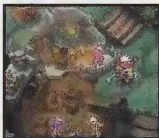
今までにひとつでもシナリオをクリアしていれば、シナリオ選択画面に竜のマークが出現します。この項目を選択し決定すると、「運命の大地」に行くことができます。ここで装備を充実させておくと、次の冒険が楽になるかもしれません。「運命の大地」は、バントロスとガブリ族によって、運営されています。ここにしかない施設もありますので、紹介しておきましょう。

主な施設の紹介



オーガストーン引換所 (ひきかえじょ)

オーガストーンを一定数集めるたびに、ごほうびのアイテムをもらえます。こまめに訪ねてみましょう。



倉庫 (そうこ)

いままでにクリアしたシナリオで集めたアイテムやお金、ここに保管されています。預けたり、引き出したりして活用してください。なお、武器、防具、アクセサリは、それぞれ300まで預けることができます。



ダウンロード屋 (や)

公式ホームページからダウンロードしたファイルによって商品が変わるお店です。めずらしい装備品を買うことができます。

※詳しくはP.38を参照してください。



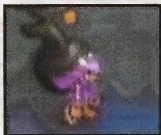
宿屋(やどや)

つうじょうどおと
通常通り、「泊まる」や「セーブ」ができます。また、「本編へ」
ごうもく えら うんめい だいち め
の項目を選ぶと、「運命の大地」を抜けることができます。



入れ替え(いれかえ)ガブリ

ほな
このガブリに話しかけると、パーティーのメンバーの入れ替
おこな
えを行うことができます。



ワープガブリ

ほな きどう べつ ばしょ
このガブリに話しかけると、ワープゲートが起動し、別の場所
てんそつ
に転送してもらうことができます。ただし、いつでも使える
つか
わけではありません。

ほか ぶぐや ましょうせきや なかま へや
その他、「武具屋」「魔晶石屋」「仲間たちの部屋」「バントロスの部屋」など、
ばしょ たんけん
いろいろな場所がありますので、探検してみてください。

アドバイス ADVICE

うんめい だいち め
「運命の大地」を抜けるには？

シナリオ中「運命の大地」に来た場合には、「ワープガブリ」に話しか
ちゆう うんめい だいち き ばあい
けると、外に出ることができます。シナリオ選択画面から直接来た場合には、
そと で
やどや ほんべん えら うんめい だいち め
宿屋の「本編へ」を選ぶと「運命の大地」を抜けることができます。

タイトルメニュー画面の「HOME PAGE」という項目を選択すると、「エルドラドゲート」の公式ホームページに接続し、ゲーム情報や、掲示板などのページを見ることができます。

ネットワークを利用するには、あらかじめ「ドリームパスポート」を使って、ユーザー登録する必要があります。

ネットワークトラブル&マナー

ネットワークにつながらない時は以下のことを確かめてください

- ドリームキャスト本体と電話回線がつながっているか確認してください。
- イサオネット（セガプロバイダー）にユーザー登録していますか？
「ドリームパスポート」でユーザー登録してください。
- サーバーが混雑しているかもしれません。しばらく待ってから接続してください。
- パスワードが間違っているとつながりません。正しいパスワードをもう一度入力してください。
「ドリームパスポート」ガイドブックの「困ったときには」も併せてご覧ください。

パスワードは
必ず
忘れないように
メモを取りましょう！

ネットワークマナー

- 他の人を傷つけるような発言をしてはいけません。
- たくさんの方が会話をしています。住所や電話番号などの個人情報を教えてはいけません。
- 公序良俗に反したり、法に触れるような行為をしてはいけません。

ネットワークは、不特定多数の人が利用しています。大勢の方の迷惑になる行動は絶対にしないでください。

ネットワークに接続するには

- 本体と電話回線の接続方法は、ドリームキャスト本体の取扱説明書をご覧ください。
- インターネットの使い方や注意に関しては「ドリームパスポート」のガイドブックをご覧ください。
- ネットワークの接続には、「ドリームパスポート」で設定したモデムの設定とアクセスポイントの電話番号が自動的に使われます。

ユーザー登録について

イサオネット(セガプロバイダー)にユーザー登録が完了していないと、インターネットに接続できません。まだユーザー登録をされていない方は、「ドリームパスポート」でユーザー登録を行ってください。なお、古いバージョンの『ドリームパスポート』ではユーザー登録ができない場合があります。最新の『ドリームパスポート』の入手方法は、ネットワークサポートセンターにお問い合わせください。

ネットワークに「ネットワークサポートセンター」

関する【ナビダイヤル】0570-057-100
お問い合わせ先【受付時間】24時間 年中無休((株)セガ指定休日を除く)

- ※通話料金がかかります。
- ※0570より省略せずにおかけください。
- ※携帯電話・PHSからは、03-5735-0276におかけください。

料金について

- ネットワークのご利用には、プロバイダーへのインターネット接続料金と通話料(電話代)が必要になります。ご利用のしずぎにご注意ください。
- イサオネット(セガプロバイダー)をご利用で従量コースを選択された場合、0990から始まるダイヤルQ21による接続になり、通話料の他に3分10円の接続料がかかります。
- ネットワーク接続後のパスワードやID等の認証中に、なんらかの原因により回線が切断された場合でも、通話料等の料金は発生します。

ネットワーク利用規約

ネットワークに接続する前に「Dreamcastネットワーク利用規約」をよくお読みください。規約を理解した上で、ネットワークを利用してください。規約に同意していただけない場合はネットワークを利用できません。ネットワークのルールを乱すユーザーにはご利用を遠慮していただく場合があります。

周辺機器の接続

- コントローラ = コントロールポートA にそれぞれ接続
- ドリームキャスト・キーボード = コントロールポートD してください。

「エルドラドゲート」の公式ホームページに接続し、めずらしい装備品などを売のお店のファイルをダウンロードできます。

ダウンロード屋の利用のしかた

1

タイトルメニュー画面の「HOME PAGE」の項目から、「エルドラドゲート」の公式ホームページに接続します。

2

ダウンロードページから、お店のファイルをダウンロードします。ファイルをダウンロードするには、お店のファイルひとつにつき、メモリーカードに2ブロックの空き容量が必要です。

3

「運命の大地」のダウンロード屋(P.34参照)に話しかけます。「ロード」の項目を選び、ダウンロードしたファイルが入っているメモリーカードを選んでください。そのメモリーカードにあるお店の名前がすべて表示されますので、ロードしたい店を選んでください。読み込みが終了してから、「買う」の項目を選ぶと、読み込んだお店が開店し、新しい装備品が買えるようになります。

※「ロード」しないと、ダウンロードしたファイルの内容が、反映されません。

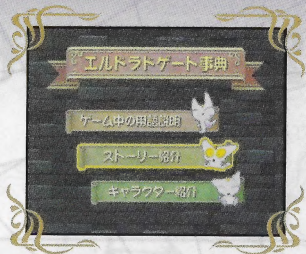


「ダウンロード屋」でロードできるお店のファイルは、一定期間ごとに、「エルドラドゲート」の公式ホームページ上で増やしていく予定です。

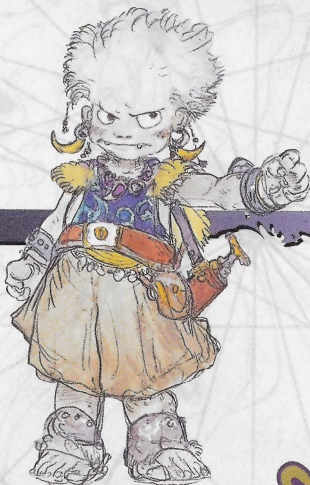
エキストラモード

Extra Mode

タイトルメニュー画面の「EXTRA」では、これまでの
ストーリーや登場キャラクターを紹介する「エルドラ
ドゲート事典」、これまでに出会ったモンスターを閲
覧することができる「モンスターギャラリー」、ゲーム
内で使われている曲を聴くことができる「ミュージ
ックモード」などに入ることができます。



ミュージックモード



「エルドラドゲート」第5巻



2001年6月6日 発売予定!

孤高のモンスターハンター、ソフィ。

「運命の大地」の仲間たちは、彼女の

特殊能力により次々と捕えられてしまうが…。

第5巻には、以下の3本のシナリオを収録!

第12話「モンスターハンターソフィ」

第13話「亡霊の町」

第14話「浮遊大陸ガムランダル」

ドリームキャスト専用ソフト/標準価格:2,800円(税別)

「エルドラドゲート」ホームページ

<http://www4.capcom.co.jp/eldorado/index.html>

販売: (株) カプコン

※開発中のため、製品版は広告内容と異なる場合があります。ご了承ください。

ごあいさつ

このたびはドリームキャスト専用ソフト「エルドラドゲート」第4巻をお買い
上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの
「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、
万一誤動作等を起こすような場合がございましたら
おそれ入りますが弊社ユーザーサポートセンター
までご一報ください。
なお、ゲーム内容についてのお問い合わせ
にはお答えできませんのでご了承ください。

ILLUSTRATIONS: © YOSHITAKA AMANO 2000, 2001. © CAPCOM CO., LTD 2001 ALL RIGHTS RESERVED.

IMA ADPCM Algorithm Copyright1992 by Stichting Mathematisch Centrum, Amsterdam, The Netherlands All Rights Reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the names of Stichting Mathematisch Centrum or CWI not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission.

下記の3つの条件を満たすことにより、このプログラムは目的を問わず無償で使用、複製、修正、頒布することができます。

- ① 上記の著作権表記が、このプログラムが使用されている全てのソフトウェアに表示されること
- ② ソフトウェアの付属文書に上記の著作権表示及びこの許諾に関する文章を掲載すること
- ③ 特定の書面による事前の承諾無しに「Stichting Mathematisch Centrum」及び「CWI」の名称を広告及び宣伝目的で使用しないこと



CAPCOM®

When the world was young and the time has just begun to flow,
Almighty Dios, the creator of the earth and human kind,
confronted prime demon Rabin, the seducer of human soul.
The Great Collision ripped the sky and shattered the land,
then Rabin and his demons were imprisoned deeply underground.

And the time has past.

The Great Collision became legend and forgotten.
Mankind started polluting nature and inflicting
other creatures to satisfy their abysmal desire,
with new energy Magic Crystal at their hands.

Now, guided by arcane Wheel of Fortune,
twelve youngsters are going to gather at Terra Fortuna...

発売元

株式会社 **カプコン**®

〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
このゲームに関するお問い合わせは下記まで
ユーザーサポートセンター 06-6946-3099
9:00~12:00 13:00~17:30 (土・日・祝日を除く)



このマークは、権利者での
ゲームソフトの複製や盗作を
禁止するマークです。
厳禁マークです。

当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売・営業使用はいっさい許可しておりません。

FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

●●カプコンソフト情報●●

大阪 ☎ 06-6946-6659

東京 ☎ 03-3340-0718

札幌 ☎ 011-281-8834 仙台 ☎ 022-214-6040

名古屋 ☎ 052-571-0493 広島 ☎ 082-223-3339

松山 ☎ 089-934-8786 福岡 ☎ 092-272-0086

カプコンホームページ <http://www.capcom.co.jp/>

CAPCOM FAX 通信

FAX 06-6947-4540 最新情報満載!!
24時間いつでも引き出せます。

●フッシュ回線またはトーン切り替えができるダイヤル回線をご利用ください。

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

ILLUSTRATIONS: © YOSHITAKA AMANO 2000, 2001. © CAPCOM CO., LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED.

IMA ADPCM Algorithm Copyright 1992 by Stichting Mathematisch Centrum, Amsterdam, The Netherlands All Rights Reserved.

T-1226M

SEGA、Dreamcastは株式会社セガの登録商標です。

この商品は株式会社セガが自社登録商標SEGAおよびDreamcastの使用を許諾したDreamcast専用のソフトウェアです。